Отчет о прохождении 1 этапа внешних курсов

Введение

Артемов Данил Сергеевич

Содержание

# 1 Цель работы

Ознакомиться с операционной системы Linux.

# 2 Задание

Просмотреть видео и пройти тестовые задания.

# Теоретическое введение

**Linux** — это **семейство операционных систем, основанных на одноимённом монолитном ядре**, разработанном Линусом Торвальдсом.

Ядро Linux обладает открытым исходным кодом и распространяется бесплатно. Благодаря этому любой разработчик может использовать его для создания своей уникальной операционной системы, то есть дистрибутива.

# 4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. [1](#fig:001), [2](#fig:002), [3](#fig:003), [4](#fig:004), [5](#fig:005), [6](#fig:006), [7](#fig:007), [8](#fig:008), [9](#fig:009), [10](#fig:010), [11](#fig:011), [12](#fig:012), [13](#fig:013), [14](#fig:014), [15](#fig:015), [16](#fig:016), [17](#fig:017), [18](#fig:018), [19](#fig:019), [20](#fig:020), [21](#fig:021), [22](#fig:022), [23](#fig:023), [24](#fig:024), [25](#fig:025), [26](#fig:026), [27](#fig:027), [28](#fig:028), [29](#fig:029), [30](#fig:030), [31](#fig:031), [32](#fig:032)).

Figure 1: Задание 1

Курс действительно называется “Введение в Linux”, поэтому с этим вопросом проблем не возникло.

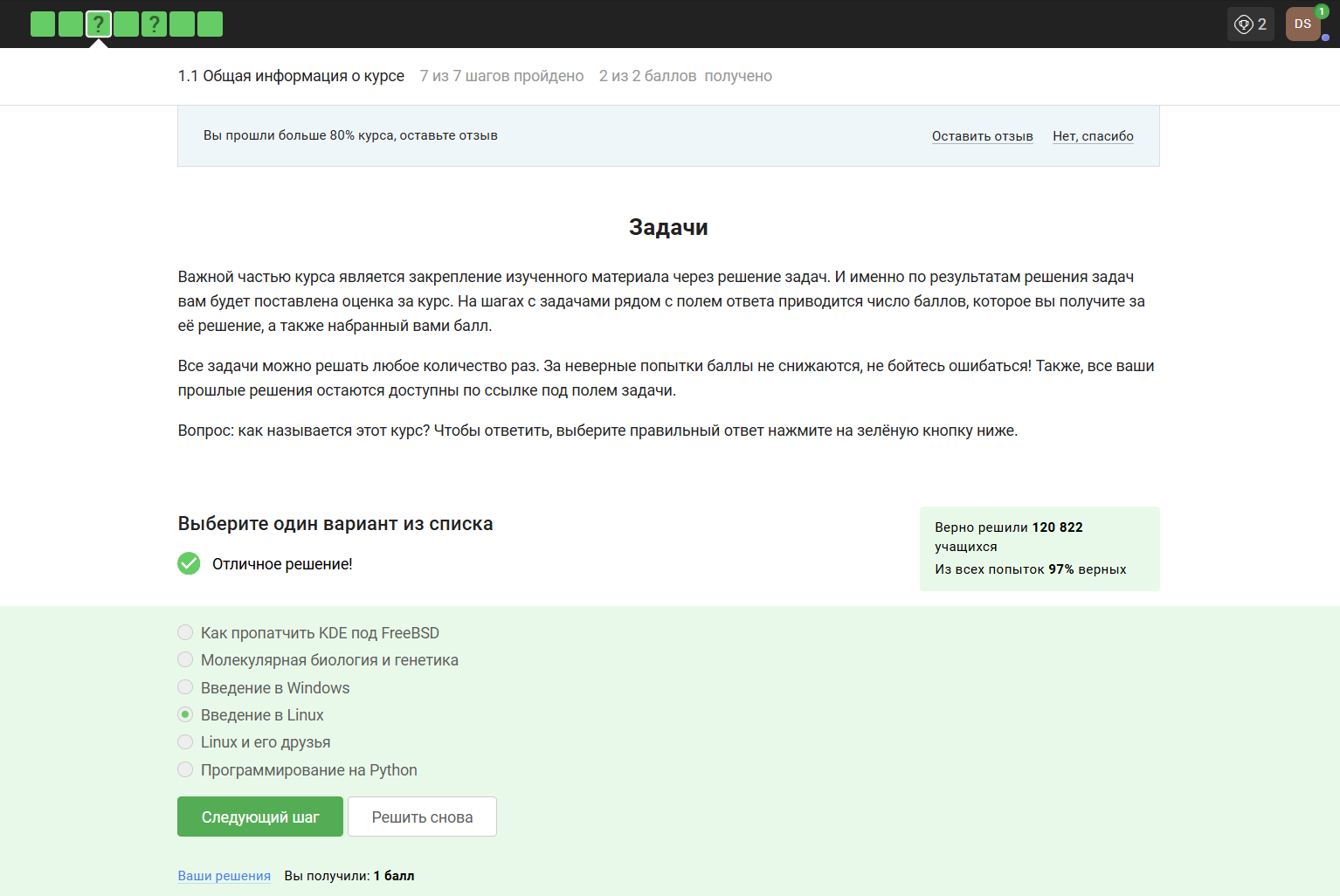


Figure 2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, я отметила необходимые утверждения.

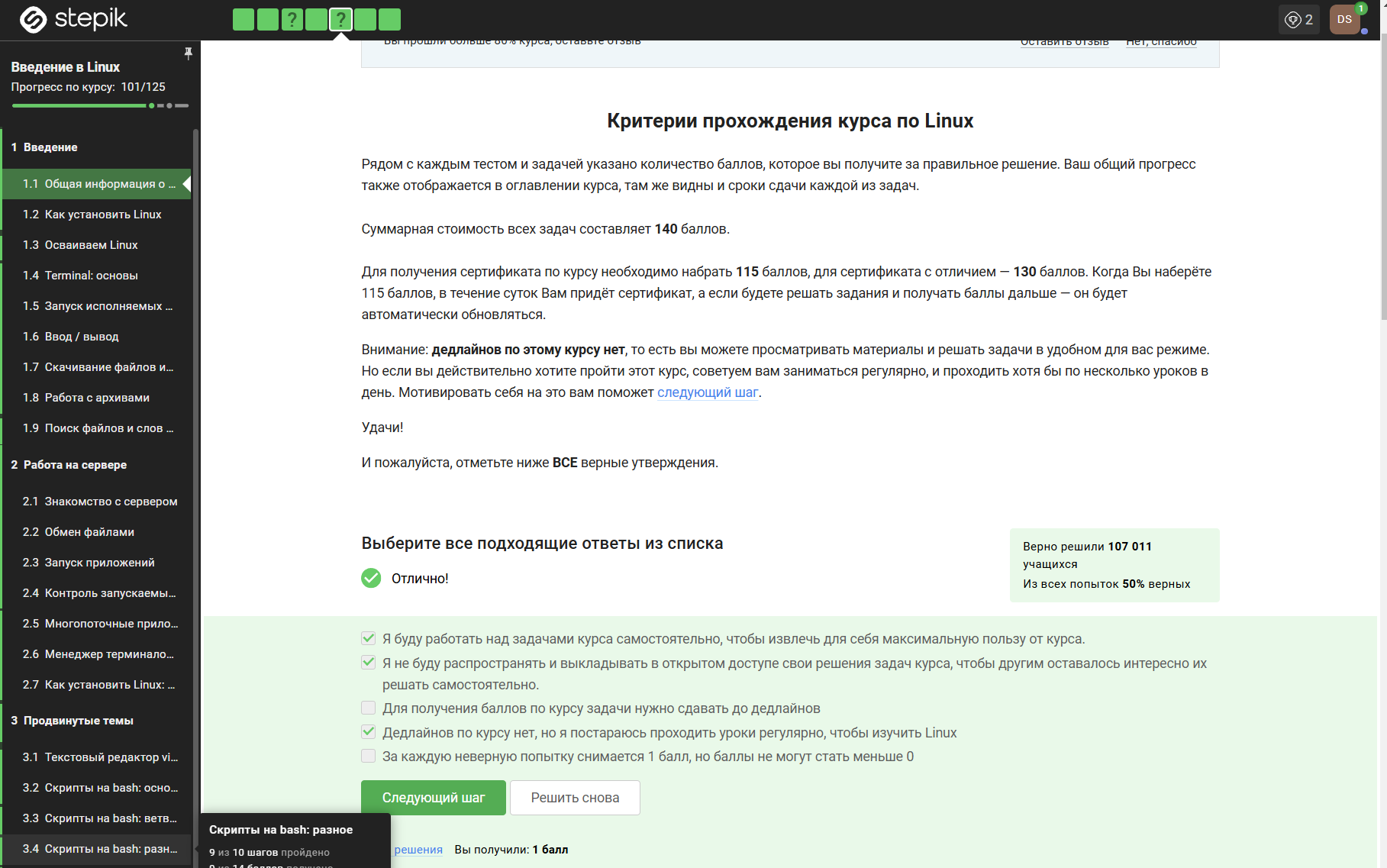


Figure 3: Задание 3

Стандартная операционная система, предлагаемая большей частью магазинов - windows, именно она стоит у меня на основном компьютере.

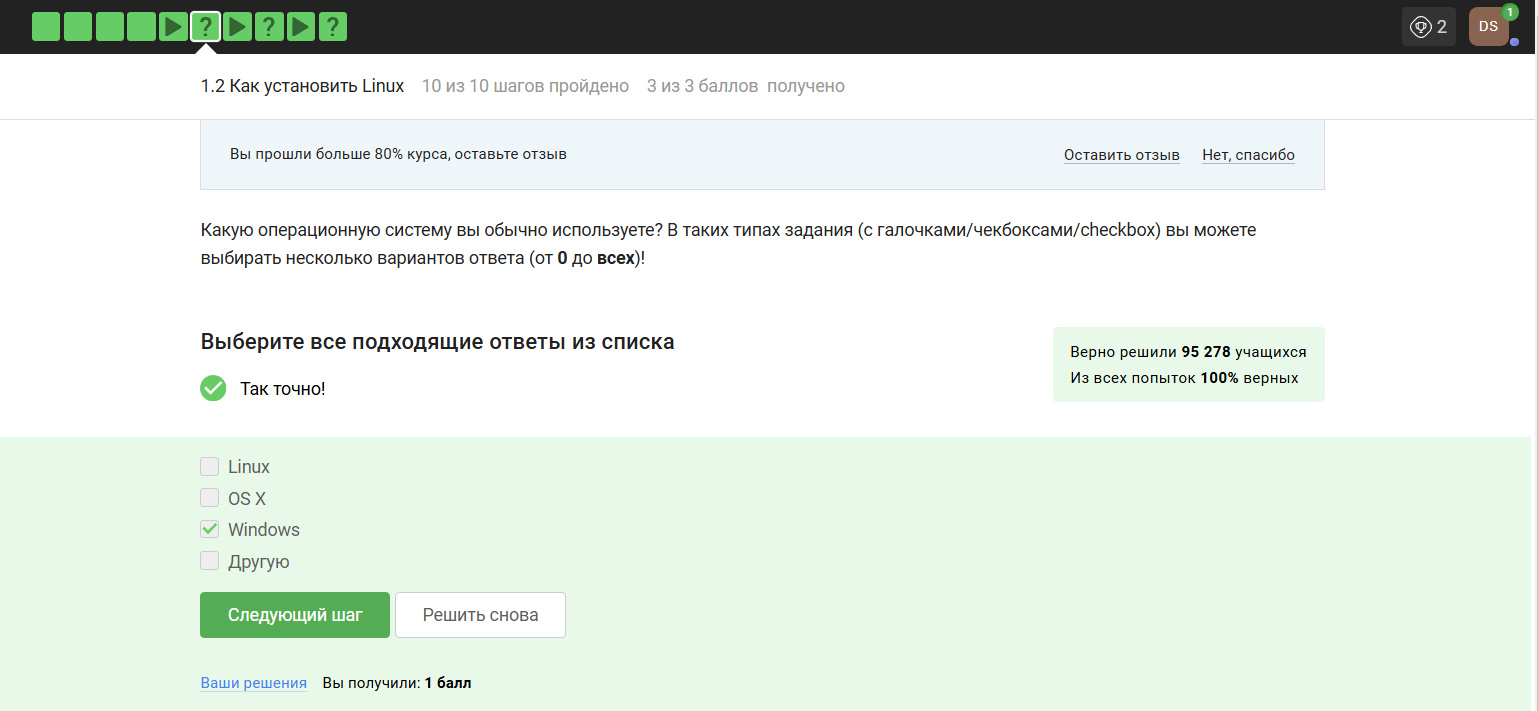


Figure 4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

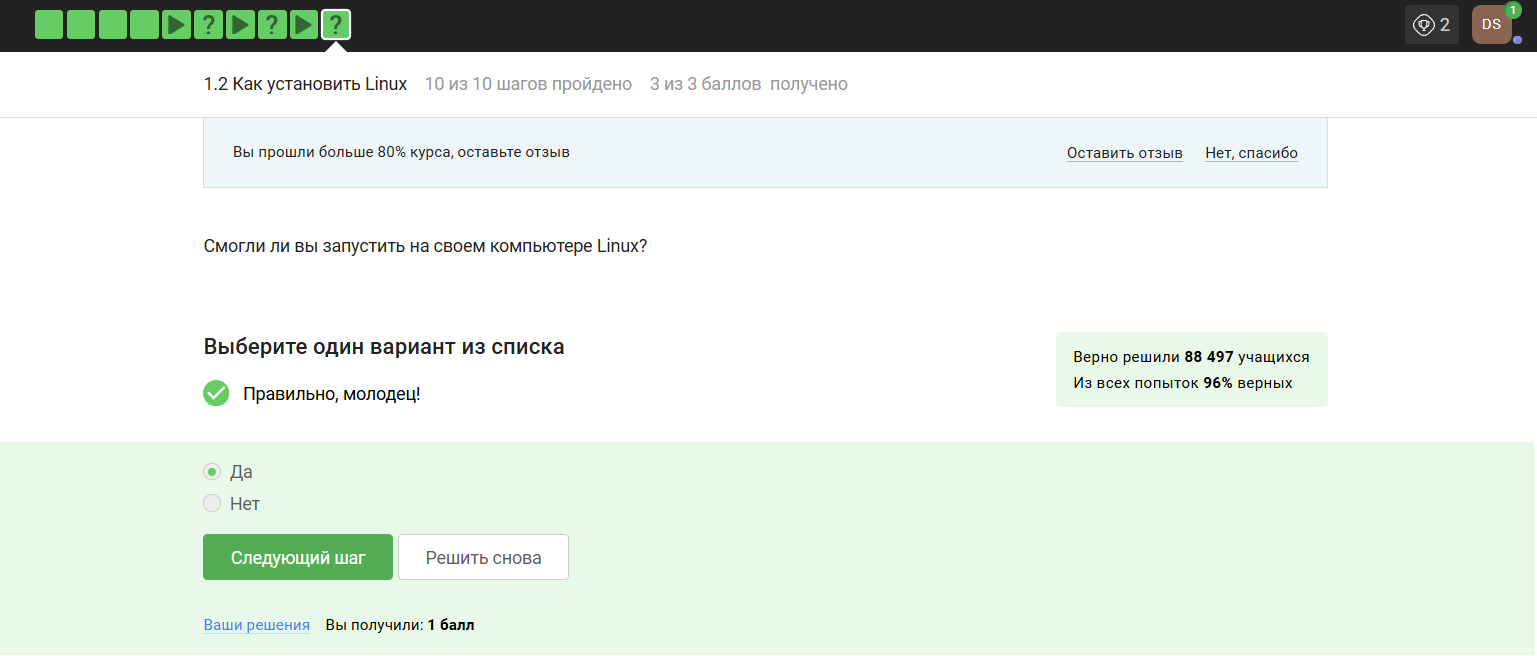


Figure 7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian. Используется также их производными, такими как Ubuntu, Knoppix и другими.

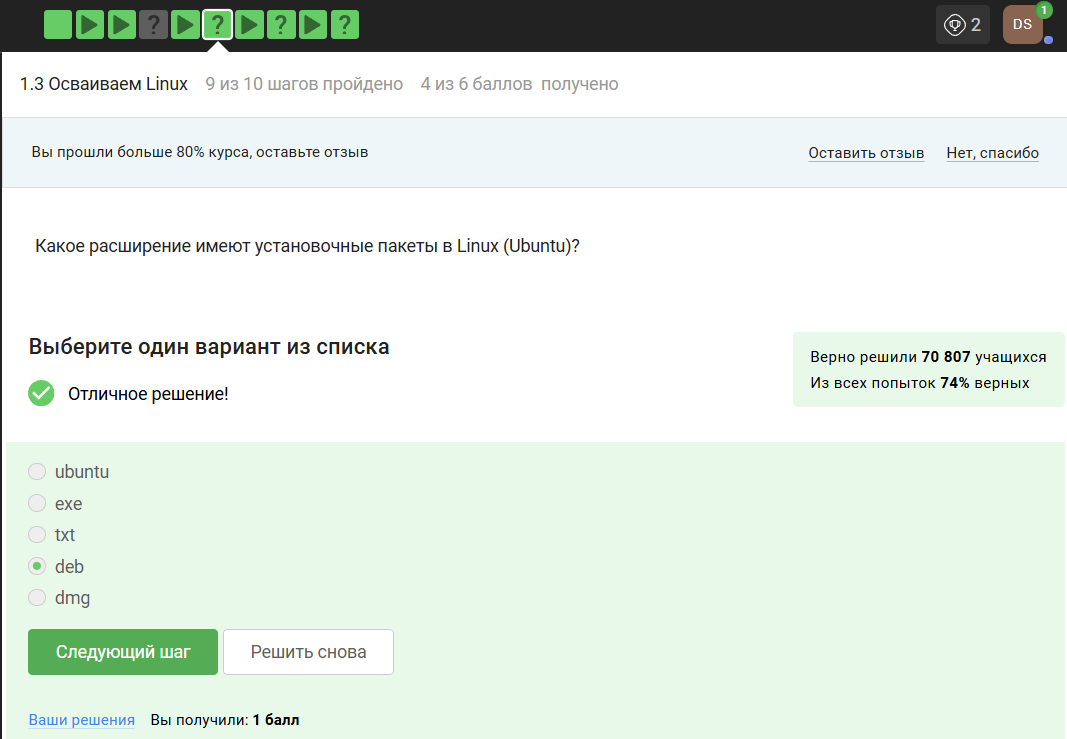


Figure 8: Задание 8

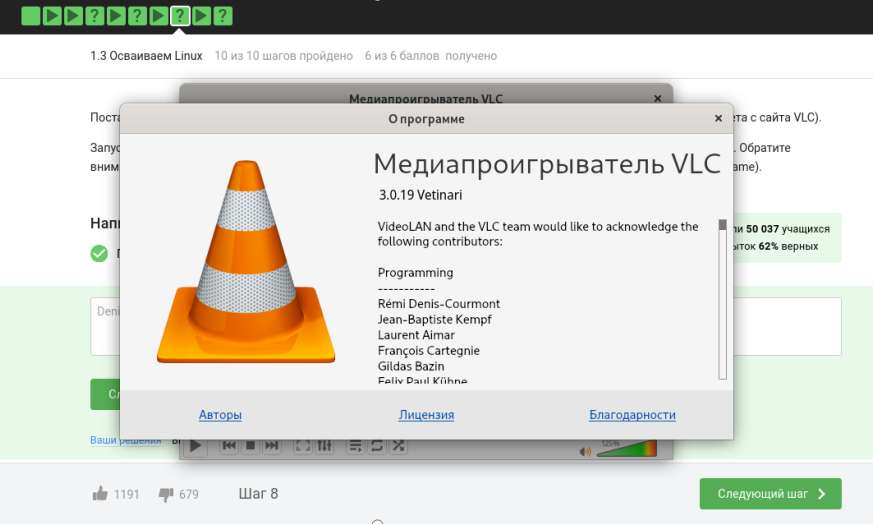


Figure 9: Задание 8

Здесь на скриншоте видно, что установив программу медиапроигрывателя я посмотрела, кто авторы программы и записала первую фамилию.

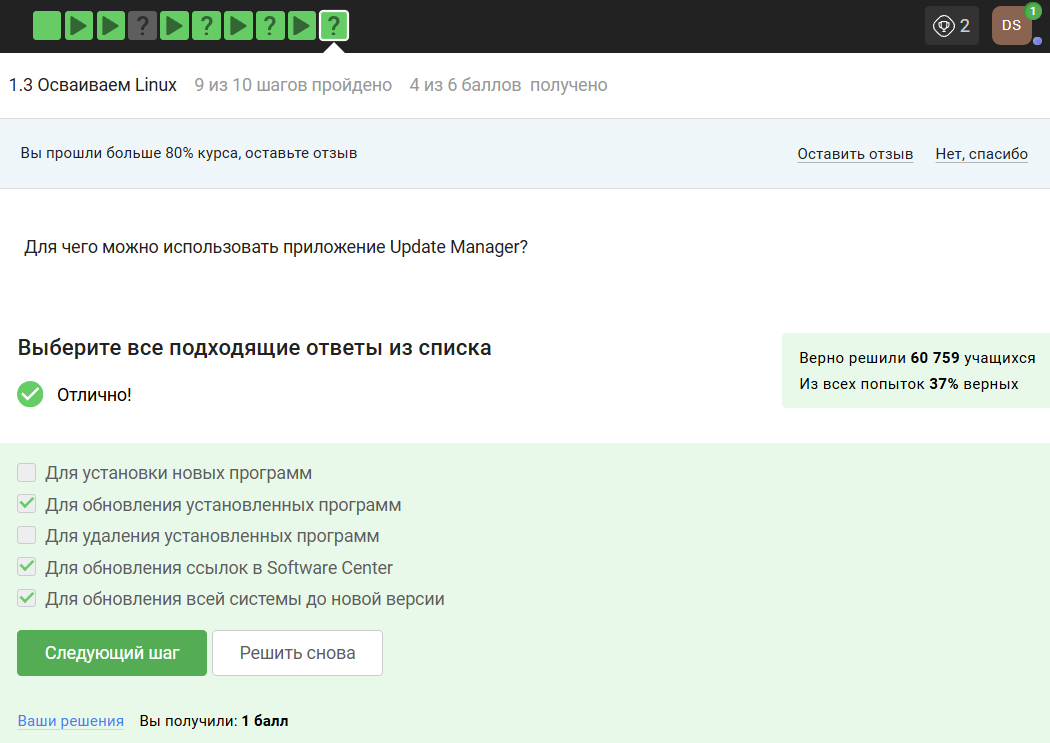


Figure 10: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами APT. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

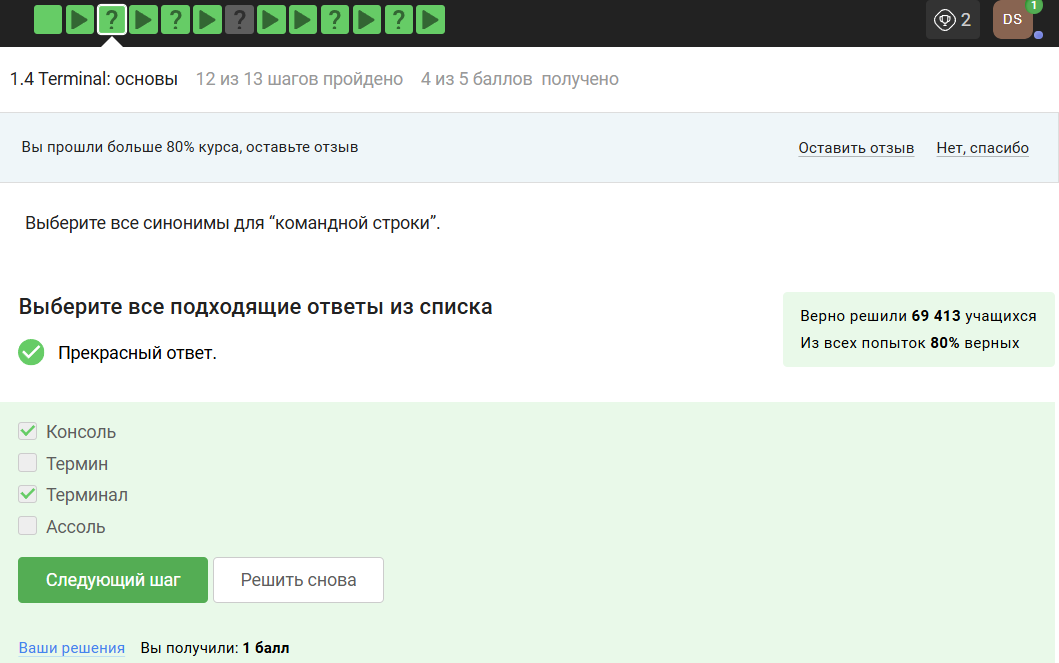


Figure 11: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

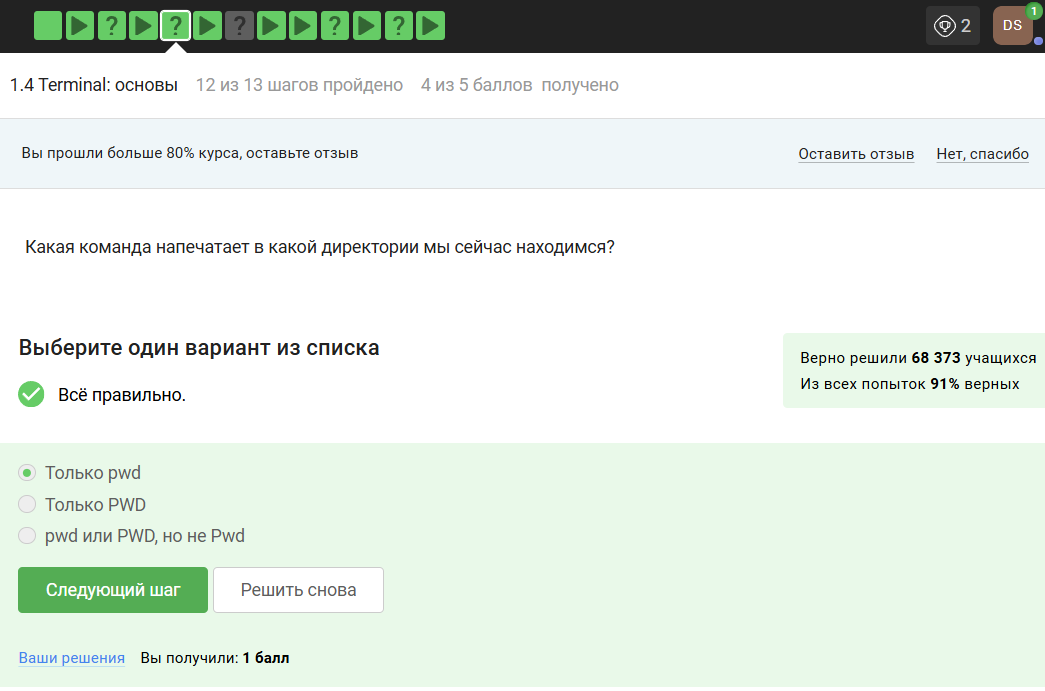


Figure 14: Задание 13

Я прописываю полный путь до директории Downloads, так как на данный момент нахожусь в другой директории.

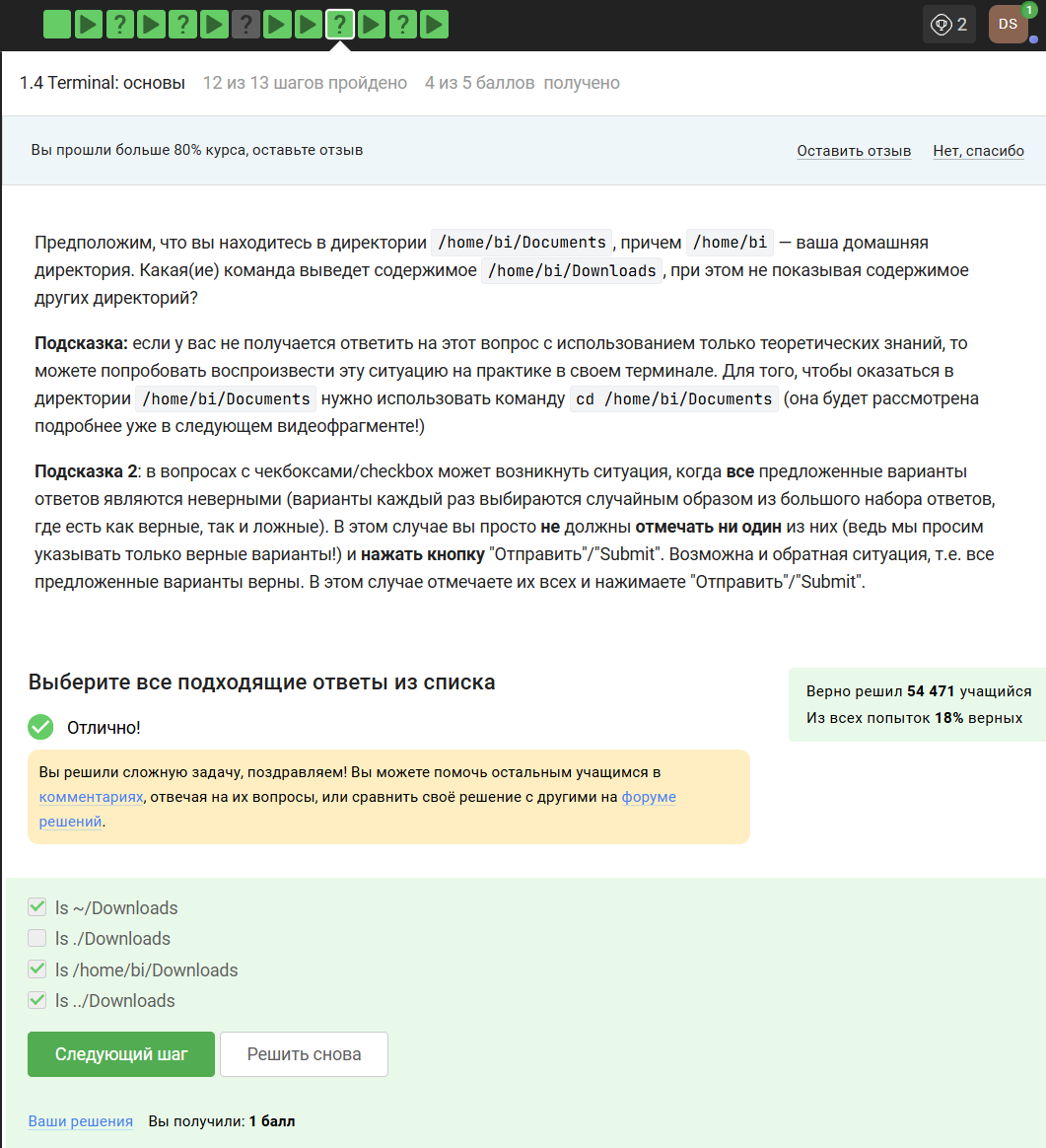


Figure 15: Задание 14

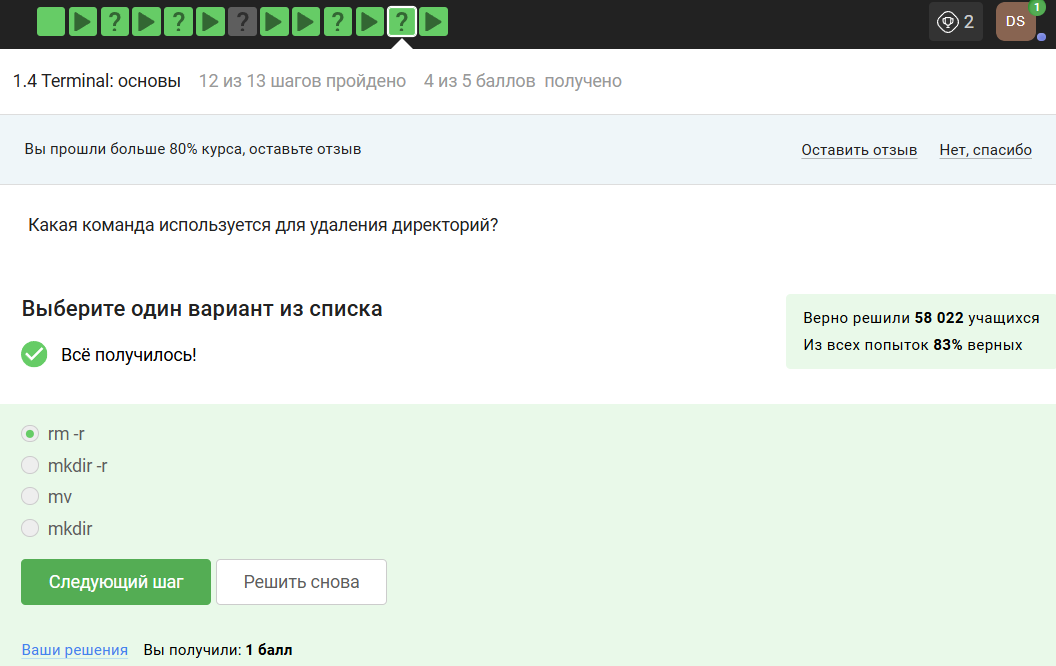
rm -r удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней.

Figure 16: Задание 15

Это я проверила эмпирическим путём, что видно в ходе скринкаста.

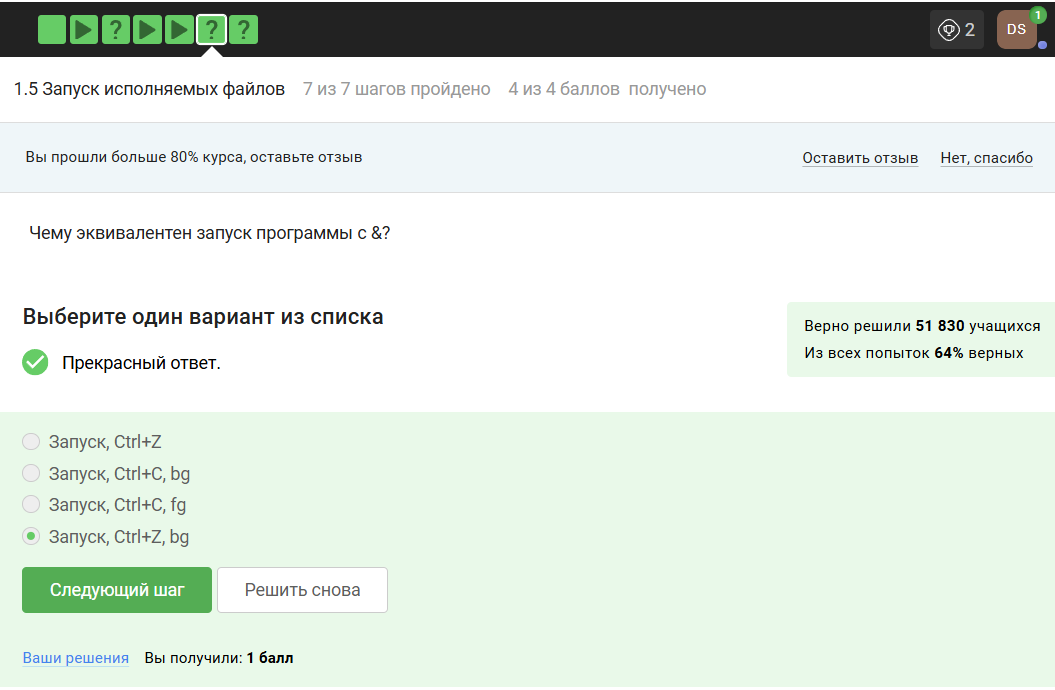


Figure 17: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.

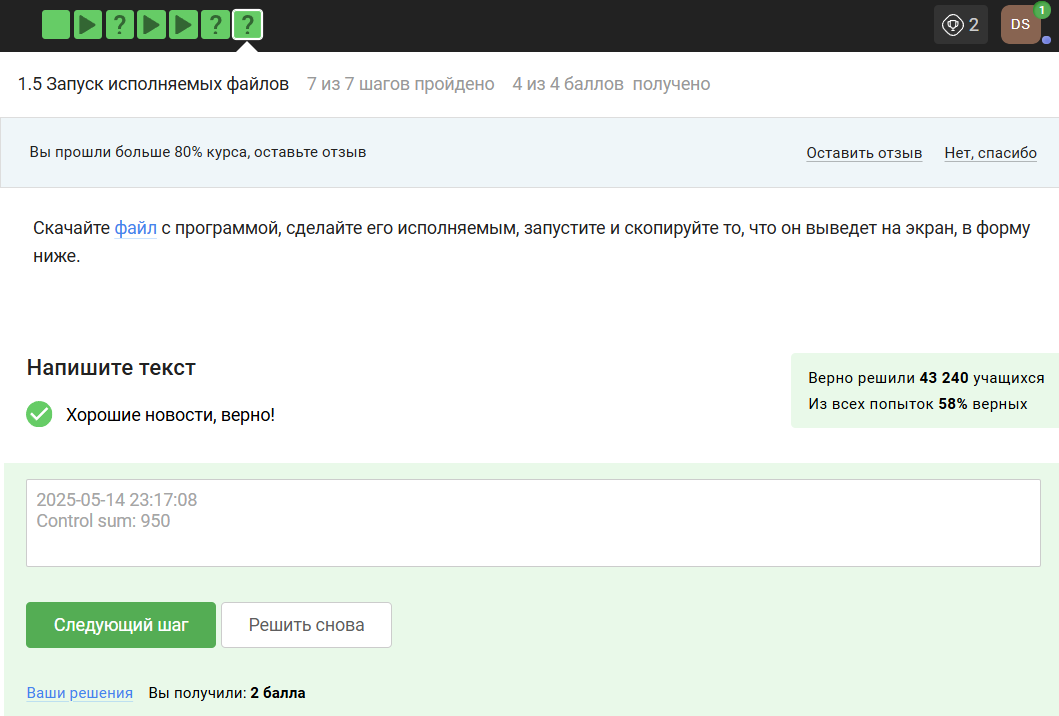
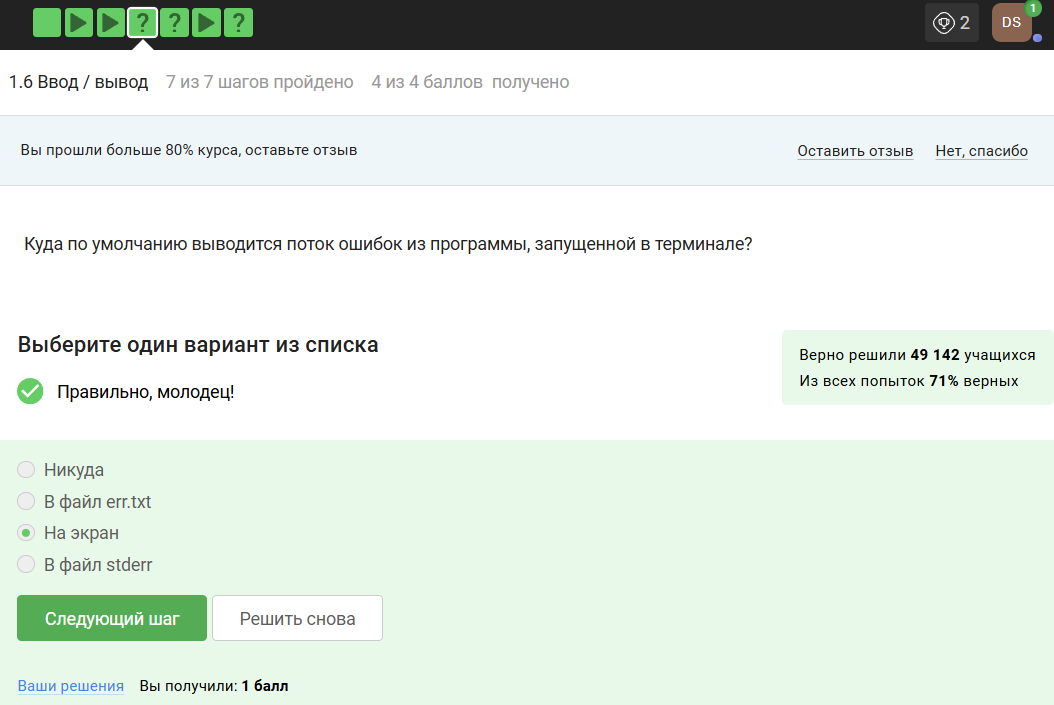


Figure 18: Задание 17

Figure 19: Задание 17

Здесь видно выполнение команды.

Figure 20: Задание 18



Автоматически поток ошибок выводится на экран - это видно, например, в ходе выполненных лабораторных. В файл будет поток выводиться, если его перенаправить.

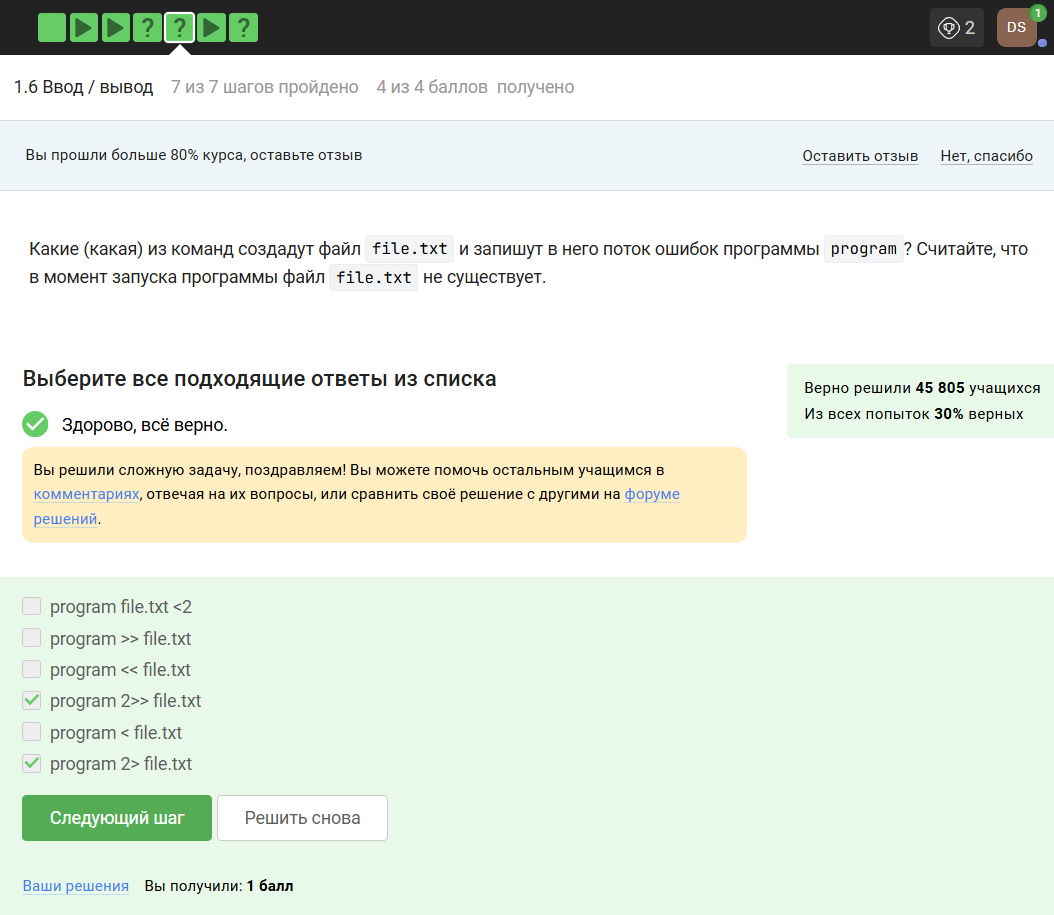


Figure 21: Задание 19

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2>>file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

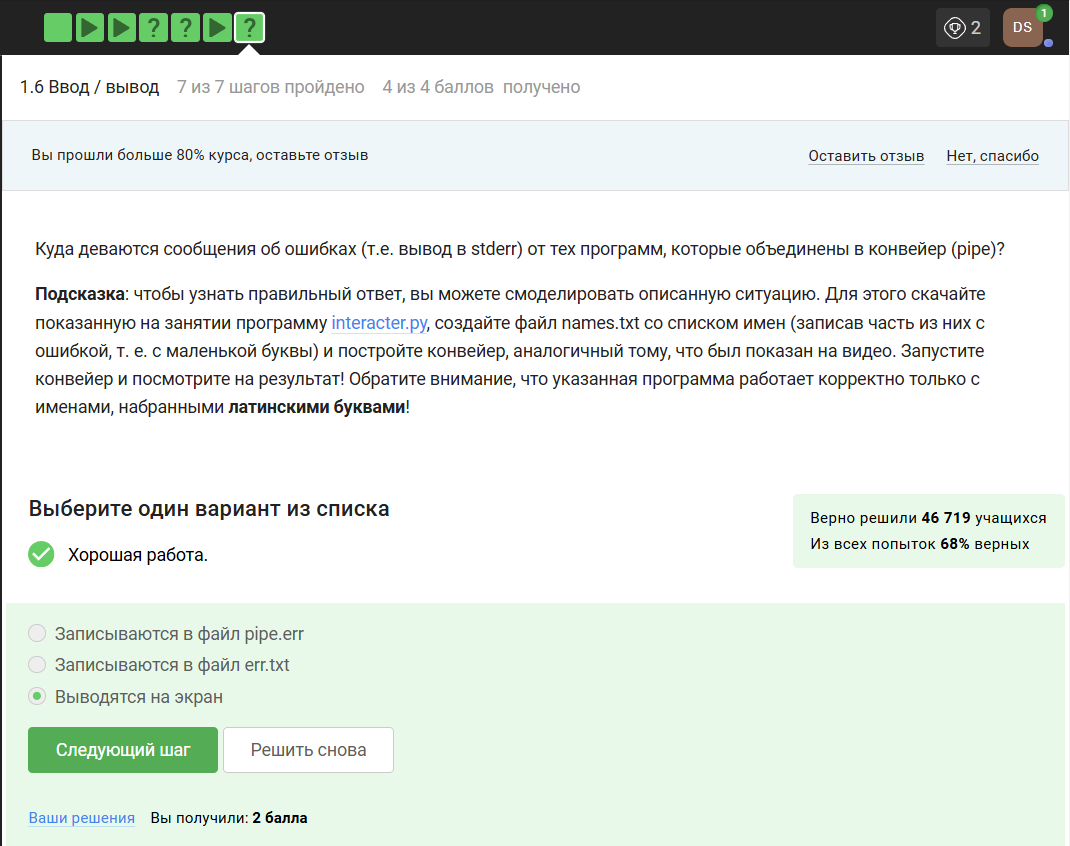


Figure 22: Задание 20

1. cat names.txt | ./interacter.py | less = вывод на экран
2. cat names.txt | ./interacter.py 2>err.txt | less = вывод ошибки в err.txt

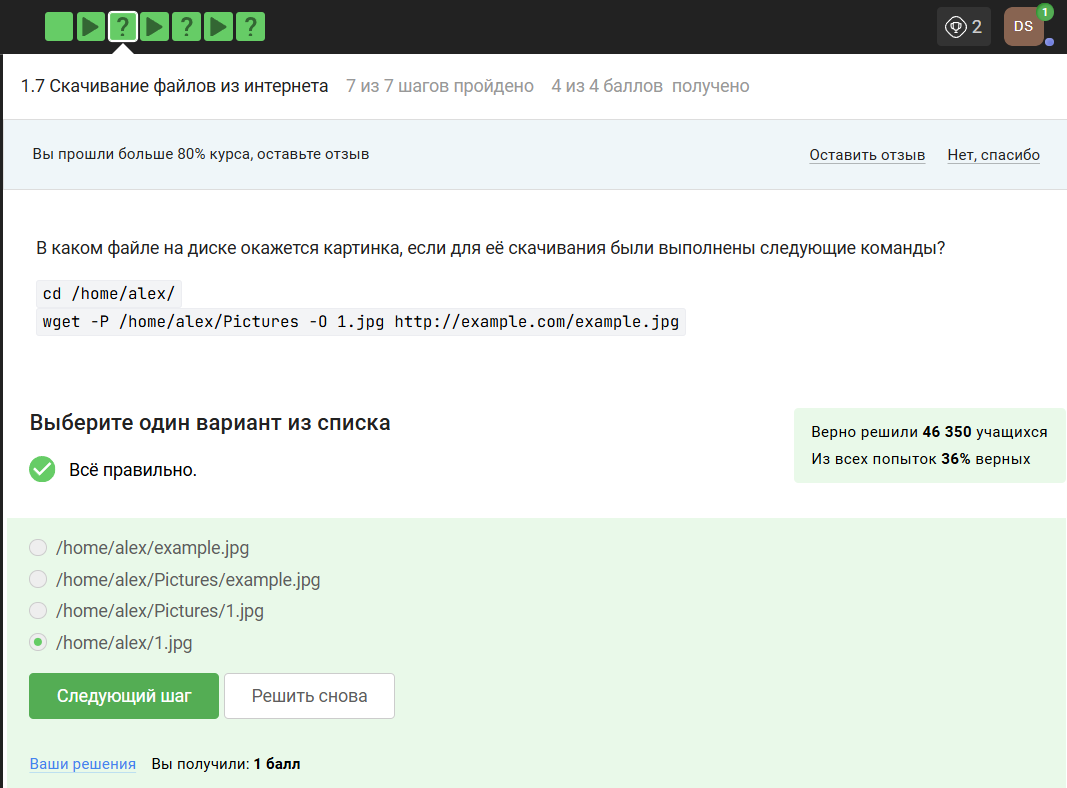


Figure 23: Задание 21

Команда wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg скачивает файл и даже размещает его, назвав example.jpg, в папке /home/alex/Pictures. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа -O 1.jpg и только что скачаный example.jpg конвертируется в 1.jpg и размещается в текущей директории, в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

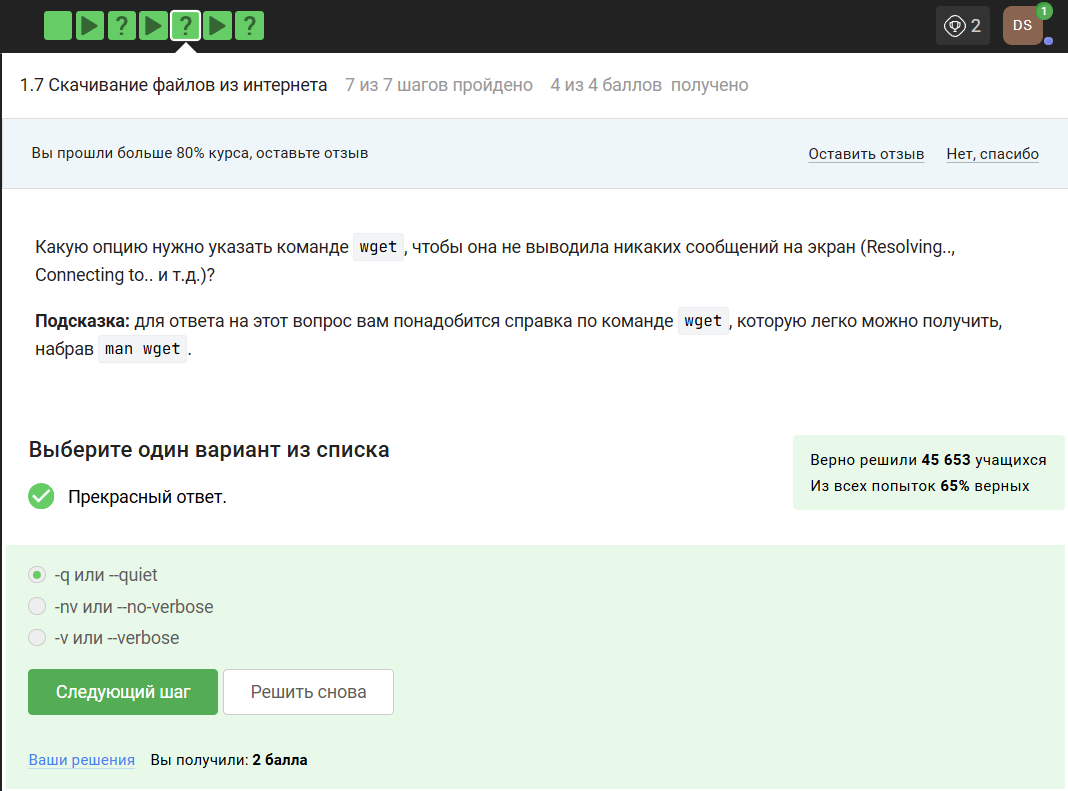


Figure 24: Задание 22

-q –quiet Turn off Wget’s output.

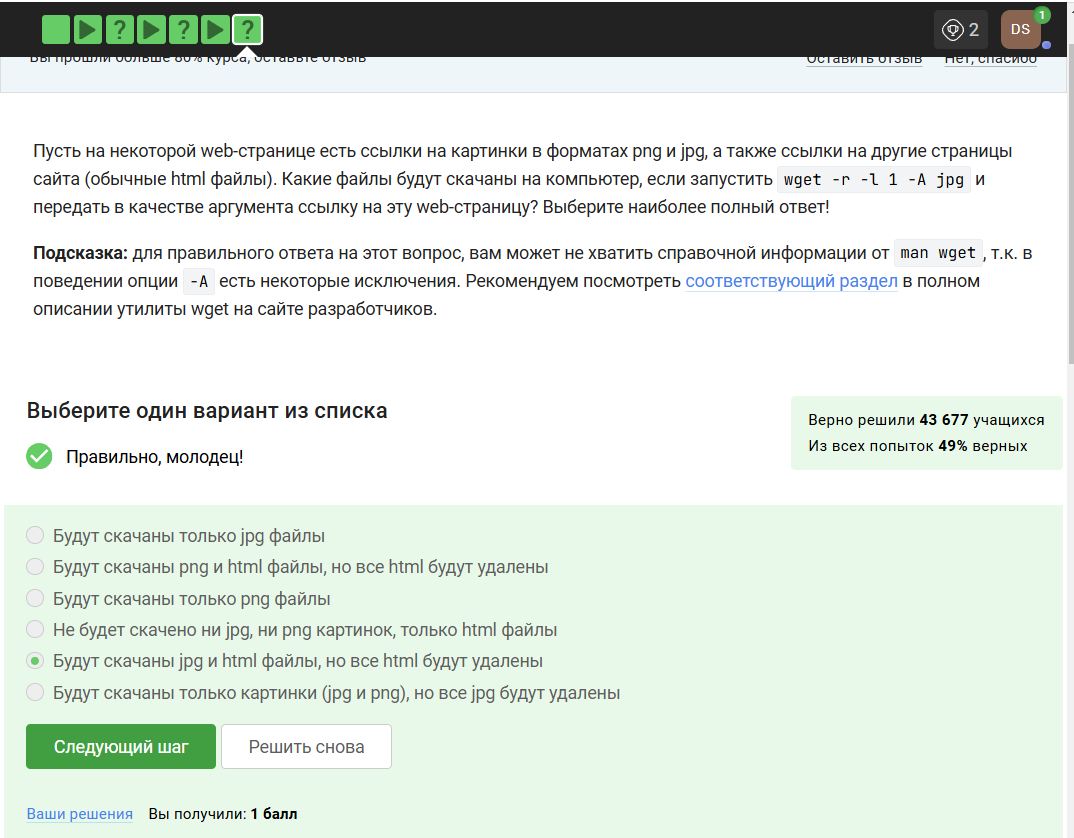


Figure 25: Задание 23

4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

‘-A acclist’ ‘–accept acclist’ ‘accept = acclist’ ‘–accept-regex urlregex’ ‘accept-regex = urlregex’

Аргумент опции '--accept' представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов, которые Wget будет загружать при рекурсивном получении. Суффикс - это конечная часть файла, состоящая из "обычных" букв, например, 'gif' или '.jpg'. Шаблон совпадения содержит подстановочные знаки типа shell, например, 'books\*'.  
  
Таким образом, указав 'wget -A gif,jpg', Wget загрузит только файлы, заканчивающиеся на 'gif' или 'jpg', то есть GIF и JPEG. С другой стороны, 'wget -A "zelazny\*196[0-9]\*" загрузит только файлы, начинающиеся с 'zelazny' и содержащие в себе числа от 1960 до 1969. Описание того, как работает сопоставление шаблонов, можно найти в руководстве к вашей оболочке.

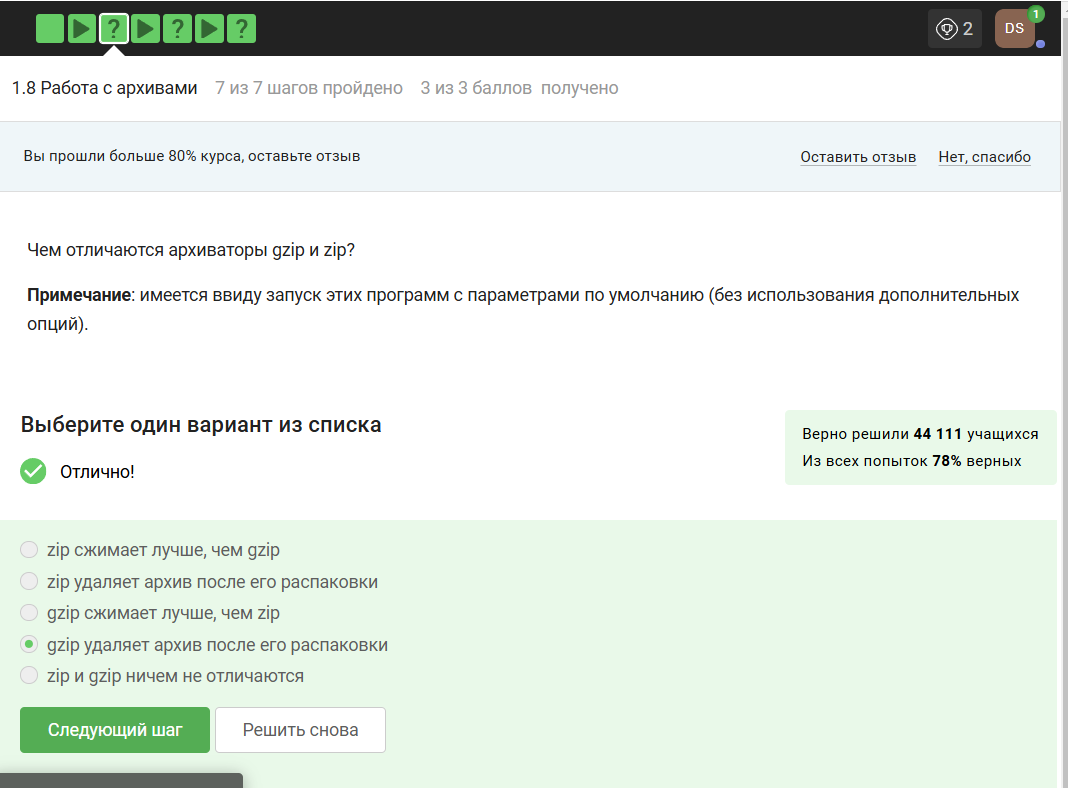


Figure 26: Задание 24

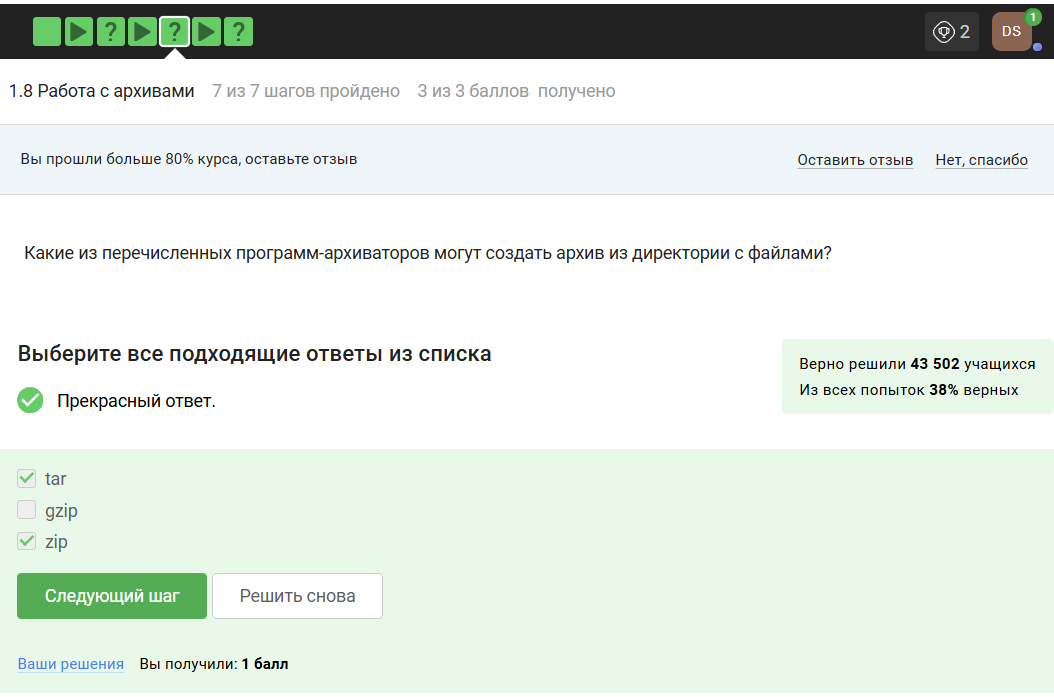


Figure 27: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

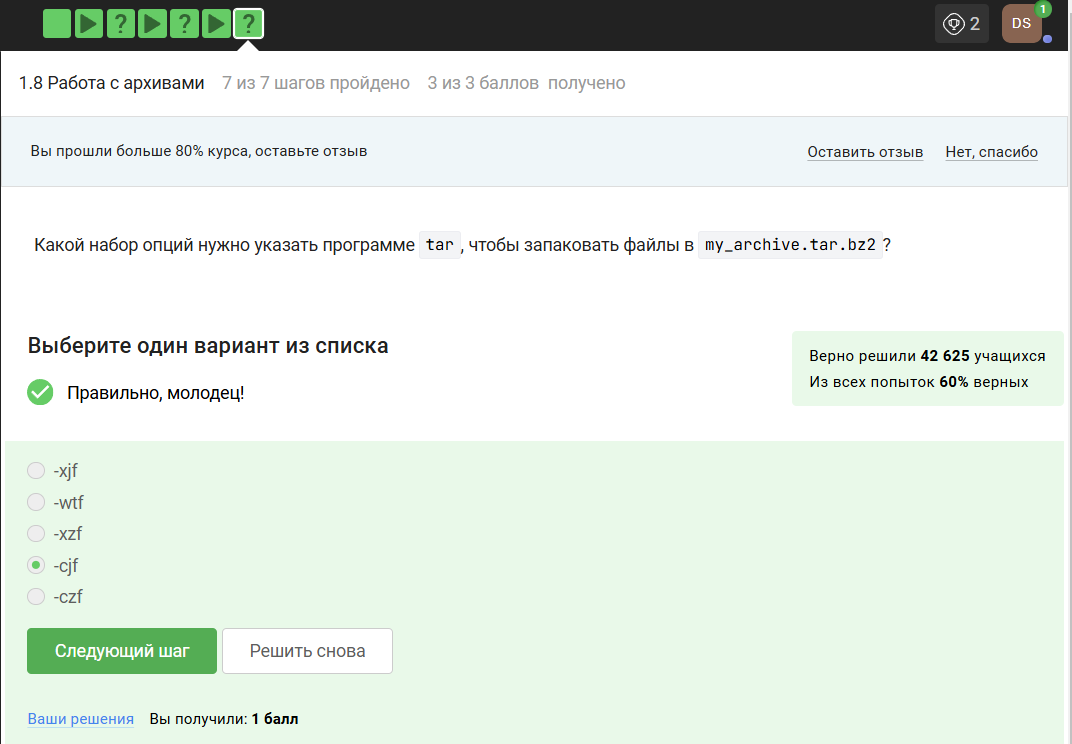


Figure 28: Задание 26

c - архиватор

j - указатель на тип архиватора bzip

f - потому что создаем архив в файловой системе

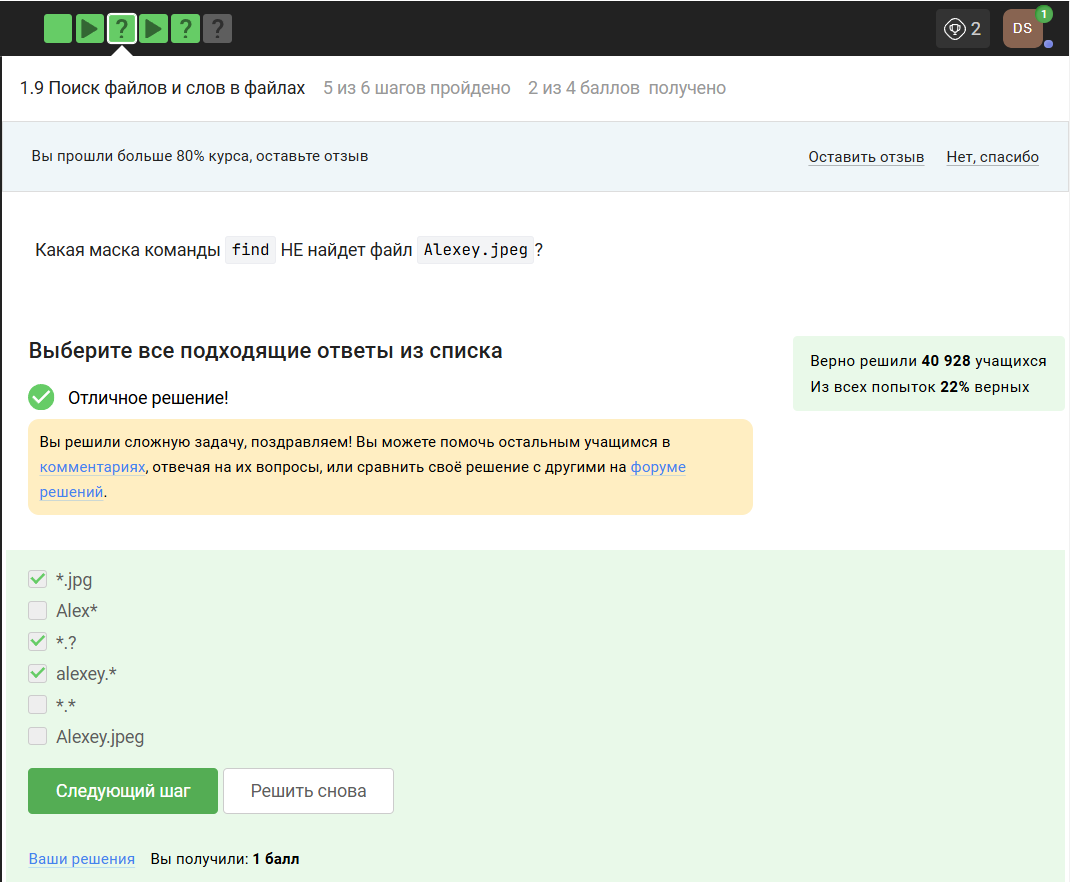


Figure 29: Задание 27

? = один символ

alexey = маленькая буква

И файл должен быть jpeg, а не jpg

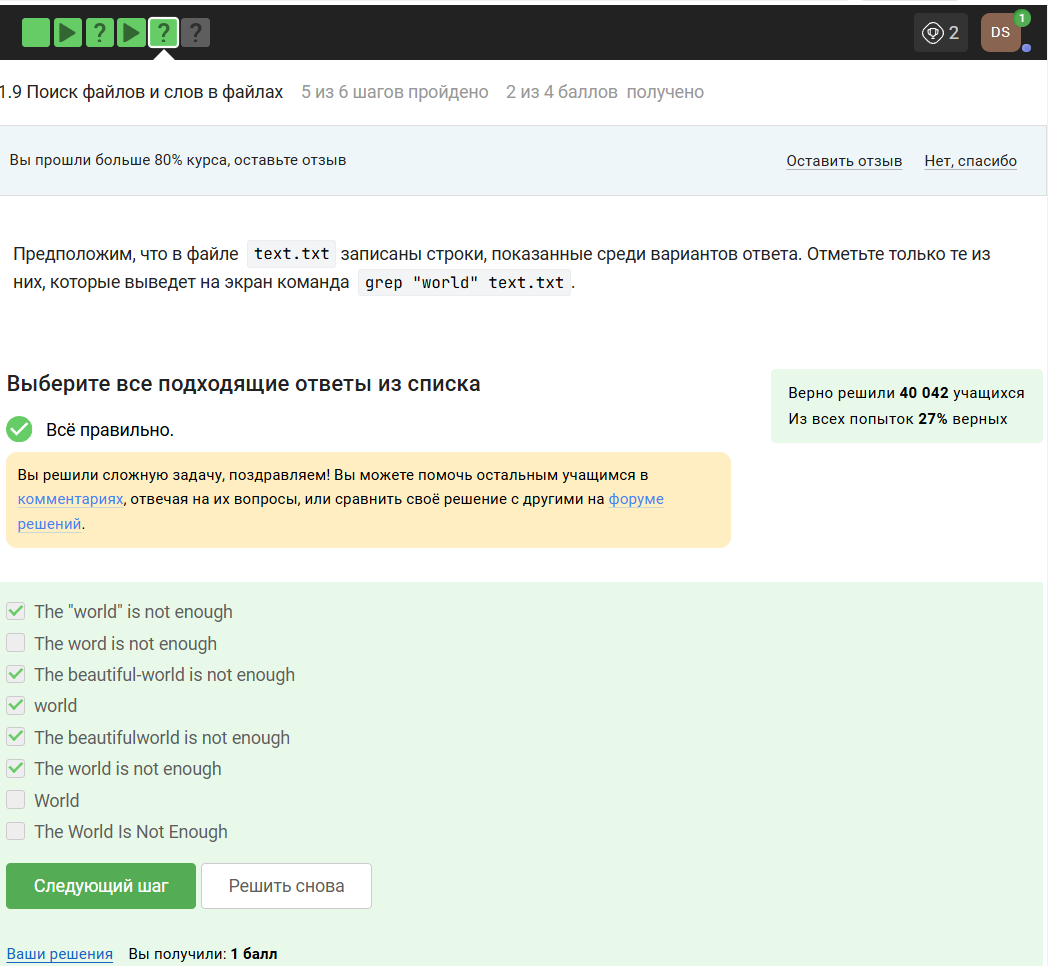


Figure 30: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

# Список литературы

1. Введение в Linux